

SOLIDWORKS COMPOSER

목적

SOLIDWORKS® Composer는 3D 엔지니어링 데이터를 재활용하여 그래픽 콘텐츠를 만들고 기술 커뮤니케이션에서 프로세스와 절차를 설명하는 3D 도구입니다. 이 콘텐츠는 제조 어셈블리 지침, 제품 매뉴얼, 설치 지침, 서비스 매뉴얼, 교육 교재, 마케팅 브로셔 및 영업 입찰 키트를 포함합니다.

개요

SOLIDWORKS Composer는 어셈블리 지침, 파트 목록 및 프레젠테이션 미디어와 같은 커뮤니케이션 미디어를 제작하는 도구입니다. 대화형 HTML, 애니메이션, 래스터 또는 벡터 라인 아트 형식을 사용할 수 있습니다. SOLIDWORKS 또는 기타 CAD 데이터는 SOLIDWORKS Composer로 가져와서, 파트를 적절히 숨기거나 표시하는 어셈블리의 상태와 어셈블리를 서로 다른 방향에서의 스냅샷 뷰로 정렬할 수 있습니다.

SOLIDWORKS Composer는 연계형 솔루션이기 때문에 CAD 모델의 모든 변경 사항을 자동으로 반영하여 테크니컬 커뮤니케이션 결과물을 업데이트할 수 있습니다. 이제 제품 출시 시기에 맞추어 정확하고 수준 높은 문서를 제작할 수 있습니다. SOLIDWORKS Composer 그래픽과 애니메이션은 특히 조립 지침서와 작업 지시서를 단순화하여 보여주는 데 효과적입니다. 제품을 조립 또는 보수하는 방법을 3D 영상으로 직접 보여줌으로써 작업 현장에서의 오류를 줄이고 언어 장벽을 해소하며 현지화 비용을 줄일 수 있습니다.

이점

출시 시간의 지연을 줄입니다. 다음과 같이 SOLIDWORKS Composer로 문서 생성 오류를 줄여 결과물을 더 빠른 시일 내에 출시할 수 있습니다.

- 설계 프로세스의 초기에 문서 제작을 시작하고, 설계가 변경될 때마다 신속하게 문서를 업데이트합니다.
- 무료로 제공되는 SOLIDWORKS Composer Player를 이용해 누구나 볼 수 있는 대화형 3D 콘텐츠를 제작합니다.
- 교육 자료에 대화형 그래픽을 추가합니다.

- 프레젠테이션 및 브로셔용으로 음영 처리된 3D 고해상도 렌더링 이미지를 제작합니다.
- 웹 템플릿을 사용하여 온라인 상에 복잡한 제품 정보를 신속하게 게시합니다.

고객 만족도를 높입니다. 어떤 제품 그래픽을 이용하느냐에 따라 세일즈의 결과가 달라진다고 해도 지나치지 않습니다. SOLIDWORKS Composer의 기능은 다음과 같습니다.

- 제품 마케팅 자료 제작 시 실제 프로토타입 대신 실물에 가까운 시각 자료를 생성합니다.
- 대화형 스토리보드를 사용하여 제품을 더욱 효과적으로 시연합니다.
- 상세도, 광원 효과, 투명 부품을 활용하여 주요 차별화 요소를 강조합니다.
- 신속한 설계 업데이트를 통해 잠재 고객에게 어필합니다.
- 대화형 애니메이션을 생성하여 복잡한 제품 정보도 효과적으로 커뮤니케이션합니다.

커뮤니케이션을 보다 명확하게 진행합니다. 이제 더 이상 대략적인 도면을 이용해 개념을 설명함으로써 커뮤니케이션의 수준을 떨어뜨리거나 제품 커뮤니케이션 자료를 만들기 위해 설계가 완료될 때까지 기다릴 필요가 없습니다. SOLIDWORKS Composer를 이용하면 다음과 같은 자료를 쉽고 빠르게 만들 수 있습니다.

- 상세도
- 분해도
- 고해상도 이미지
- 기술 일러스트레이션
- 대화형 애니메이션
- 인터랙티브 BOM 및 파트 목록

기능

SOLIDWORKS Composer

- 어셈블리 설명은 주문 변경으로 생성된 업데이트 정보를 포함하며, 현장에서의 혼란과 언어 장벽으로 인한 오해를 줄이며 설계 인텔리전스를 확보합니다.
- 제품 매뉴얼과 서비스 및 설치 안내서는 전문가의 시각에서 제품 변경 사항을 반영하여 최신 상태를 유지합니다. 그 결과, 서비스 문의는 줄어들고 항상 최신 파트 목록을 확인할 수 있습니다.
- 교육 자료는 최종 사용자의 적절한 요구를 처리할 수 있도록 지능적으로 작성되어 가파른 학습 곡선을 줄일 수 있게 도움을 줍니다.
- 영업 및 마케팅 자료는 경쟁 업체와 차별화되며, 제품 변경 사항을 반영하여 최신 상태를 유지합니다.
- 설계 검토 프레젠테이션을 손쉽게 생성하여 오해를 줄이고 지원을 확보합니다.

SOLIDWORKS Composer Player

SOLIDWORKS Composer Player는 단순한 뷰어 이상의 가치를 전달합니다.

- 이 무료 유틸리티를 사용하여 최종 사용자가 콘텐츠에 액세스합니다.
- 현장의 사용자, 고객, 파트너는 제품의 작동 방식, 제품으로 수행할 수 있는 기능, 대화형 3D 콘텐츠를 사용하는 방법을 확인합니다.
- 제조 팀에서는 제품의 조립 방법을 시각화합니다.
- 서비스 담당자는 수리 방법을 확인합니다.
- 고객은 제품이 제작되기 전에도 제품의 작동 방식을 볼 수 있습니다.

SOLIDWORKS Composer Player Pro

- 필요한 프로세스를 빠르게 이해할 수 있도록 사용자 정의 제품 데모, 대화형 콘텐츠 및 조립 지침을 제작합니다.
- 회전, 확대/축소, 애니메이션, 측정 기능, 그리고 작성자가 제어하는 환경에서 BOM 보기와 같은 피처를 포함합니다.
- 추가 UI(사용자 인터페이스)가 없는 단계별 대화형 지시내용을 봅니다.
- 사용자 정의 응용 프로그램을 작성하여 API(응용 프로그래밍 인터페이스)로 웹 사이트 또는 내부에서 배포합니다.

SOLIDWORKS Composer Sync

- 메타데이터, 지오메트리, BOM 및 제조 정보를 업데이트합니다.
- 일괄 출력, 일괄 변환 및 모든 업데이트에 대한 자동화를 제공합니다.
- 대형 모델 세트를 처리할 수 있습니다.

SOLIDWORKS Enterprise Composer Sync

- PLM(제품 수명 주기 관리) 시스템에서의 사용자 정의 및 통합을 제공합니다.
- 3D 파일의 배치 모드 불러오기 및 콘텐츠 게시를 자동화합니다.
- 기존 작업 시스템 내에서 문서 작성을 자동화합니다.
- 사용자 정의 XML 프로그램을 사용하여 문서 변환을 자동화합니다.

SOLIDWORKS Composer Check

- 동적 및 정적 충돌 감지를 사용합니다.
- 여유값 확인 기능: 충돌 테스트, 최소 거리 테스트 및 여유값 검사를 포함합니다.
- 애니메이션 중 충돌을 확인하기 위해 대화형 충돌 감지 기능을 포함합니다.
- 제품을 고객에게 전달하기 전에 서비스 및 어셈블리 절차를 확인합니다.

12개 산업부문을 지원하는 3DEXPERIENCE 플랫폼은 당사의 주력 브랜드 애플리케이션으로 다양한 산업솔루션 경험을 제공하고 있습니다.

3DEXPERIENCE®로 대표되는 다쏘시스템은 기업과 개인고객에게 지속 가능한 혁신을 위한 가상세계를 제공합니다. 세계 최고 수준의 솔루션은 제품설계, 생산 및 지원 방식에 변혁을 일으키고 있습니다. 다쏘시스템의 협업솔루션은 가상세계를 개선할 수 있는 가능성을 높여 소셜 이노베이션을 촉진합니다. 다쏘시스템은 전 세계 140여 국가의 모든 산업부문에서 22만 곳 이상의 고객들에게 새로운 가치를 창출해 주고 있습니다. 자세한 내용은 www.3ds.com/ko를 참고하십시오.

